



Smart  
COMMUNITIES  
Tech Italian Technology Cluster  
for Smart Communities

# IL PARADOSSO DELLE SMART CITY

Francesco GRILLO

ST ANTONY'S COLLEGE - OXFORD UNIVERSITY

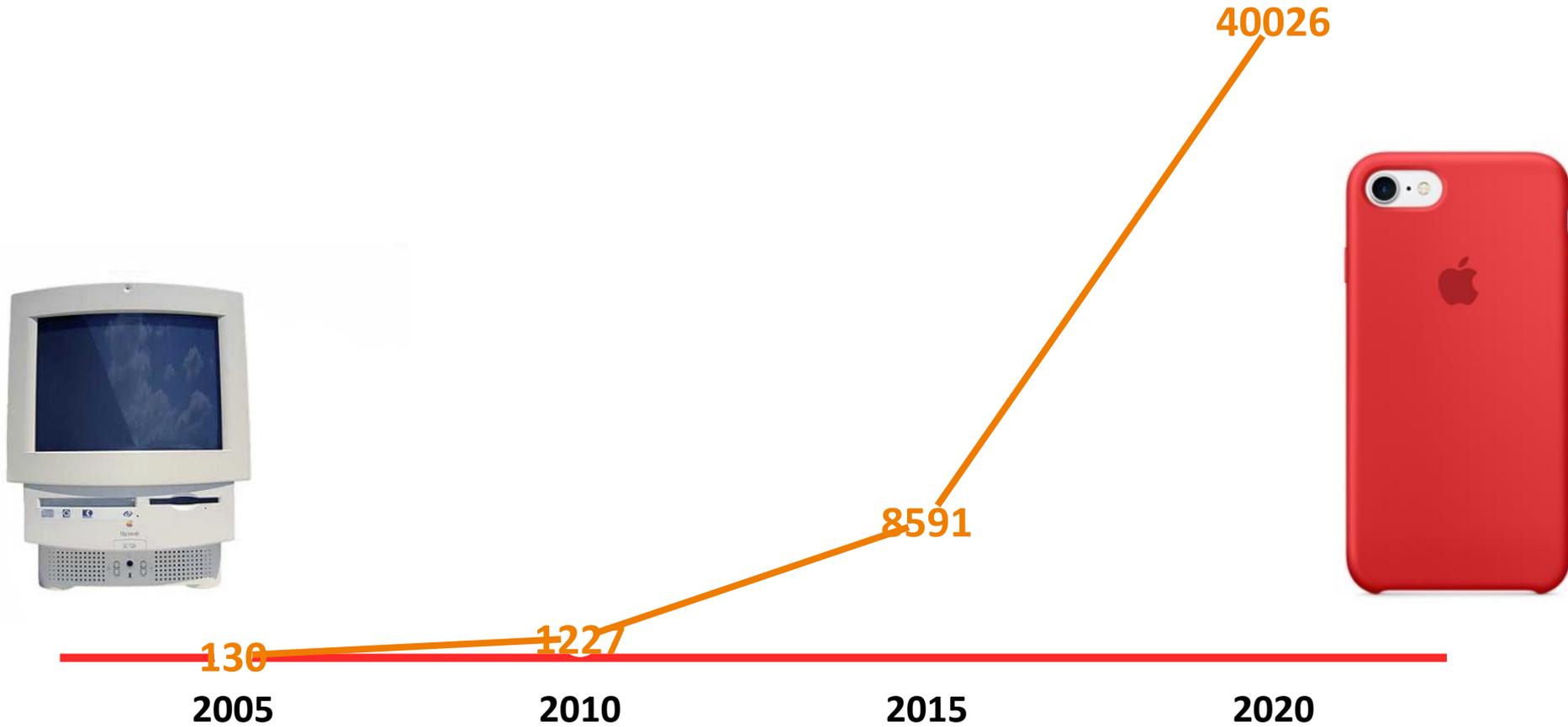
Città del Vaticano – 25 Maggio 2017



# LA QUARTA RIVOLUZIONE INDUSTRIALE

## INFORMAZIONE CONTENUTA IN TUTTI GLI OGGETTI DIGITALI (EXABYTES\*)

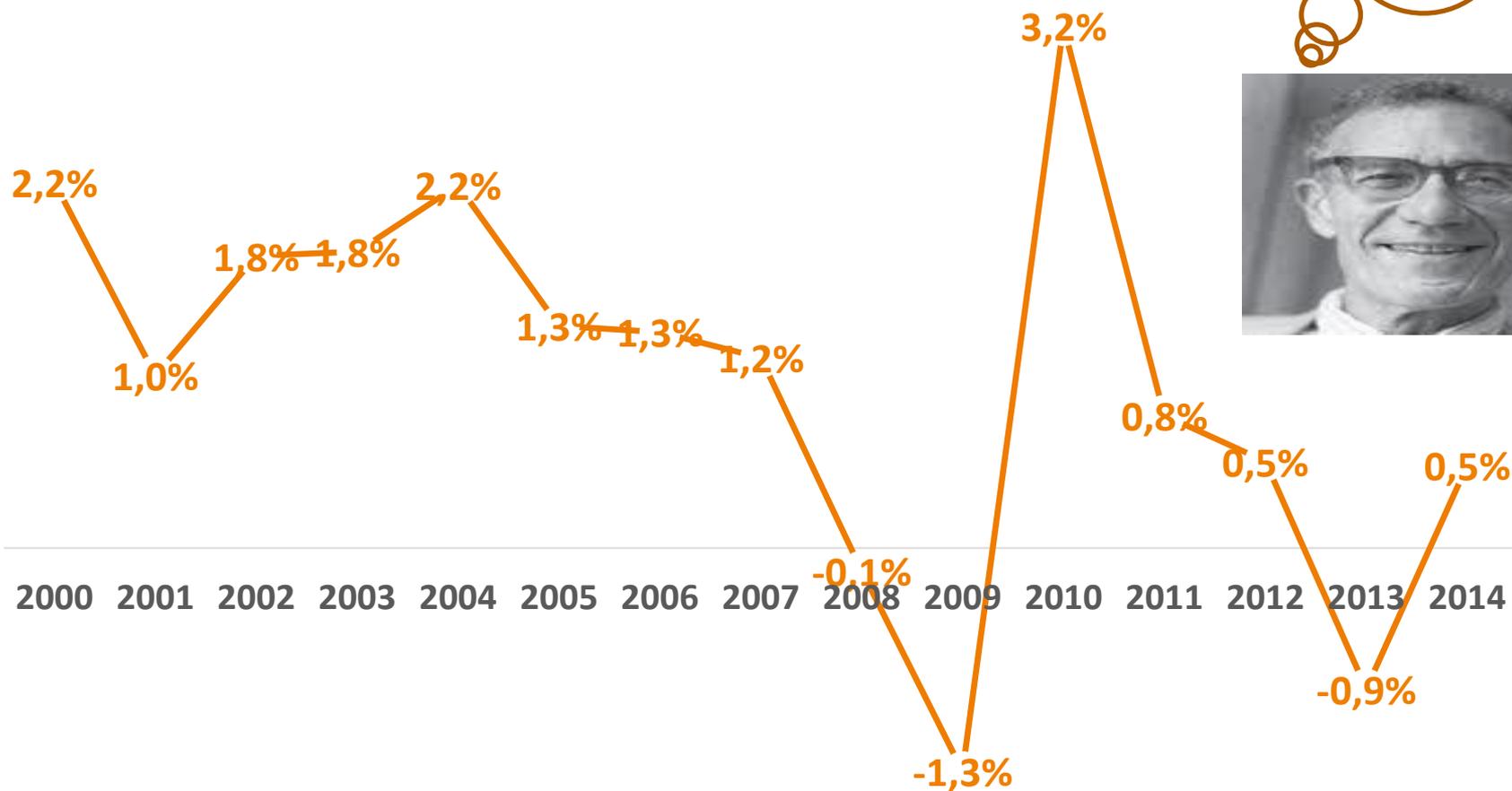
Un I-Phone 7 (2017) costa 20 volte di meno e può processare, ricevere, trasmettere e memorizzare 100,000 volte più informazione di Macintosh 128 k



\* Tutti i video, gli audio e i testi prodotti dall'uomo nella storia equivalgono a 16 exabytes

# IL «PRODUCTIVITY PARADOX» TASSO DI CRESCITA ANNUO DELLA PRODUTTIVITÀ (OECD, %)

*You can see computer everywhere but in the productivity statistics (R. Solow, 1986)*



# IL PARADOSSO DELLE CITTÀ INTELLIGENTI (1) MILANO ANNI 30 (CORSO BUENOS AIRES)



# IL PARADOSSO DELLE CITTÀ INTELLIGENTI (2)

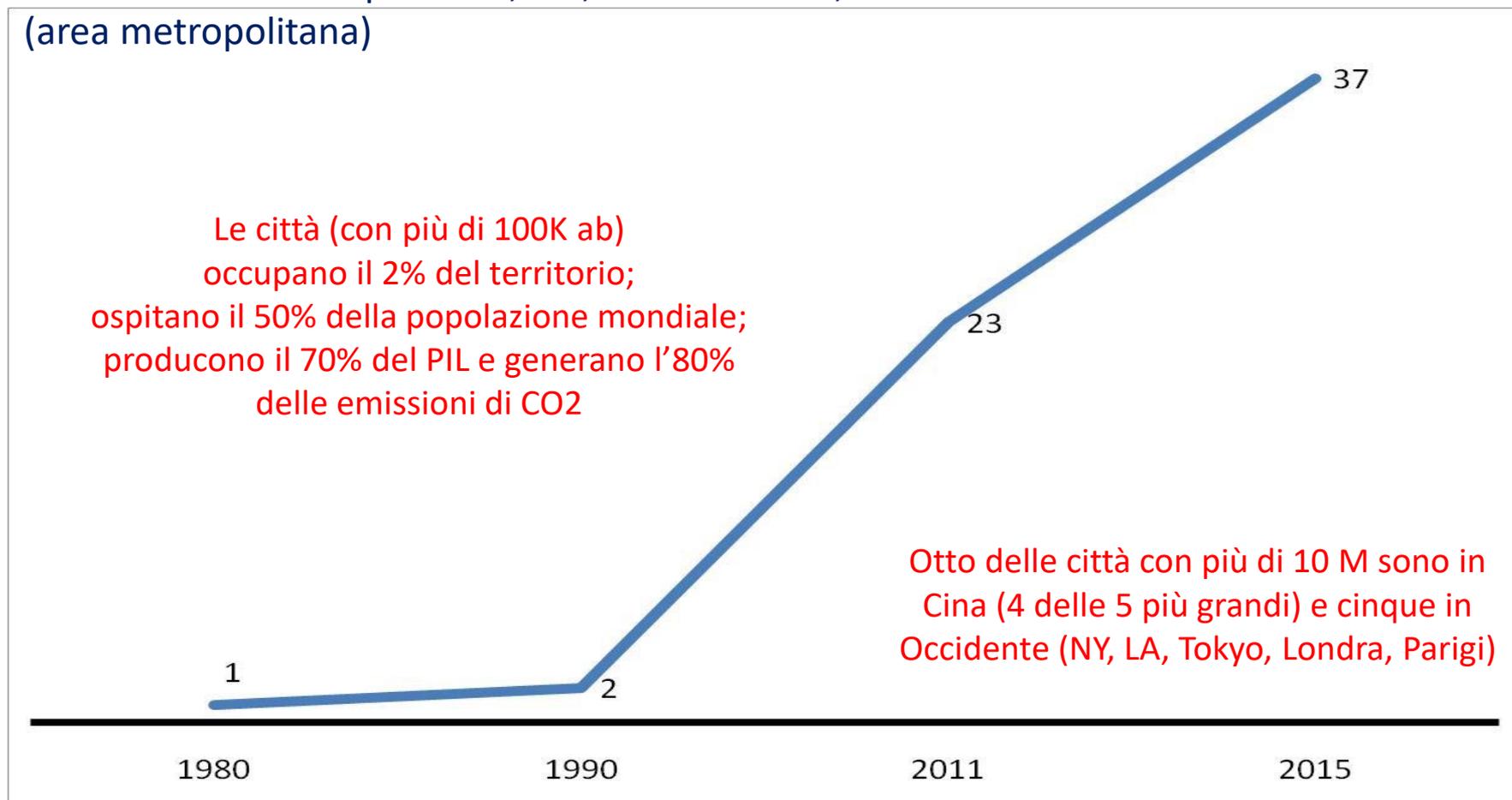
## MILANO ANNI 70 (CORSO BUENOS AIRES)



# IL PARADOSSO DELLE CITTÀ INTELLIGENTI (3) MILANO OGGI (CORSO BUENOS AIRES)

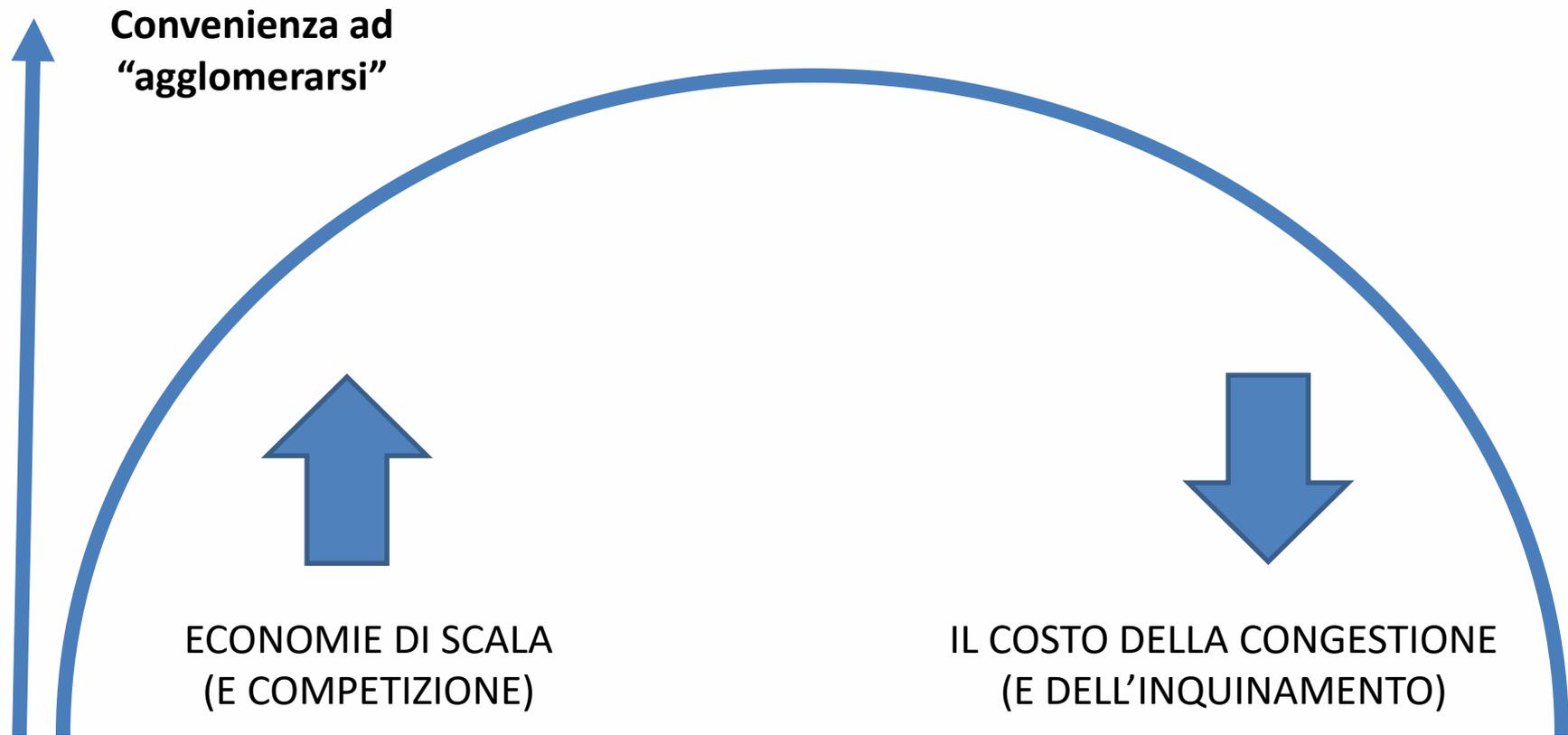


## Numero di città con più di 10,000,000 di abitanti, Mondo (area metropolitana)



## Abitanti, Per città (Comuni, «city proper»)

Top 10 Capitali UE	Popolazione 1990/1991	Popolazione 2014/2015	Tasso di crescita
Londra	6,83	8,41	<b>23%</b>
Berlino	3,47	3,4	<b>-2%</b>
Madrid	3,01	3,1	<b>3%</b>
Roma	2,78	2,8	<b>1%</b>
Parigi	2,15	2,22	<b>3%</b>
Amburgo	1,69	1,76	<b>4%</b>
Budapest	2,02	1,76	<b>-13%</b>
Vienna	1,54	1,74	<b>13%</b>
Varsavia	1,66	1,73	<b>4%</b>
Bucarest	2,11	2,11	<b>0%</b>
TOTALE	27,24	29,03	<b>7%</b>
TOTALE UE 28	473	512	<b>7%</b>
<b>% nelle Capitali</b>	<b>5,80%</b>	<b>5,60%</b>	

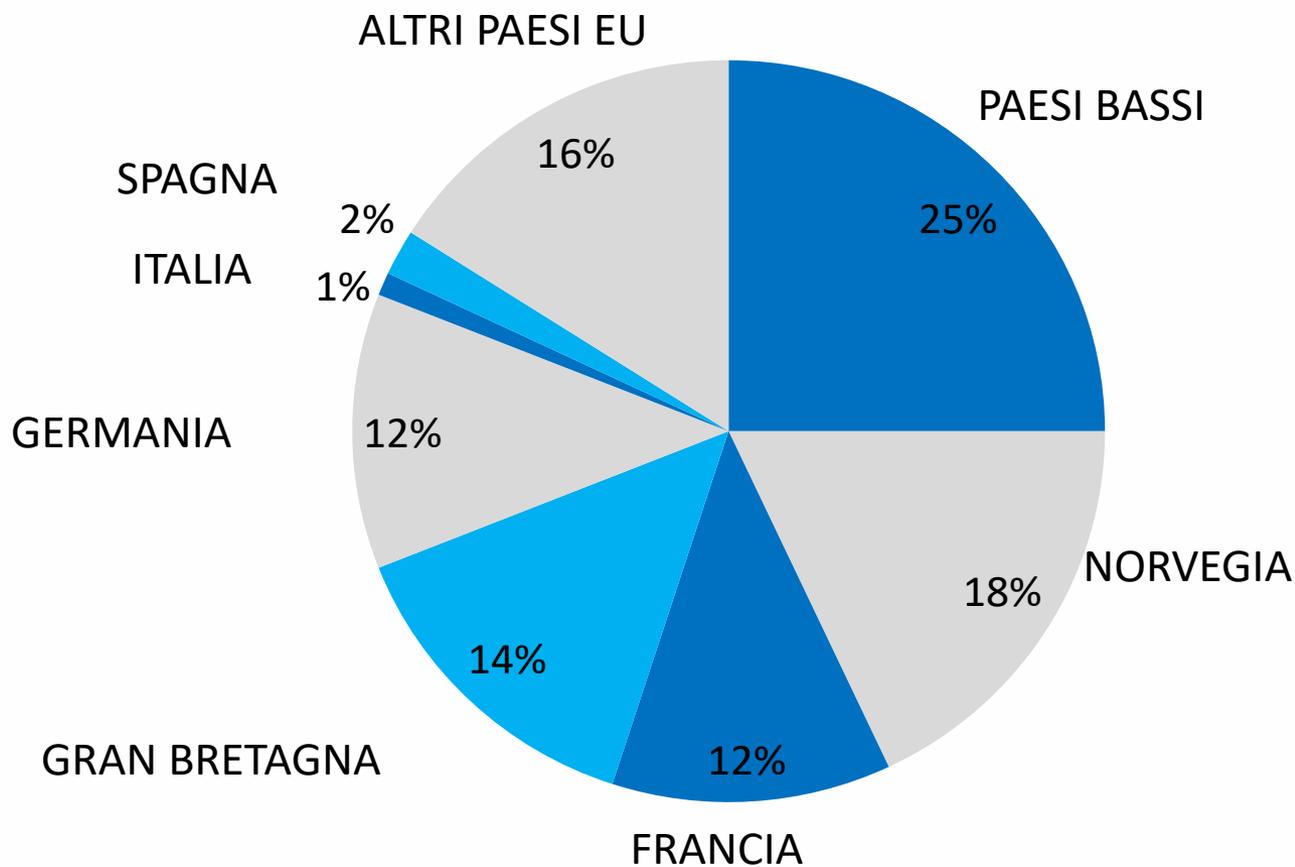


# Numero di immatricolazioni per paese, tasso di crescita 2016



Economist.com

# Mercato Europeo delle Auto Elettriche, Immatricolazioni 2016 (100% = 151,000)



# Gli elementi per una «modesta» proposta per fare delle città un'opportunità di crescita

1. OBIETTIVI CHIARI, CITTADINI E .. POLITICA
2. STRUMENTI FINANZIARI (E.. MOLTO MENO GARE E «GRANT»)
3. SPERIMENTAZIONE (FALLIMENTI), SPECIALIZZAZIONE,  
MECCANISMI DI GENERAZIONE DELLA CONOSCENZA
4. NUOVI LAVORI
5. MOLTA PIÙ INTELLIGENZA (NON È QUESTIONE DI RISORSE)
6. FORSE UN MINISTRO DELLE CITTÀ INTELLIGENTI

# TAVOLE SUPPLEMENTARI

- 1. INNOVAZIONE COME UN TEMA (O UNA POLITICA)**
- 2. INNOVAZIONE COME QUALCOSA DA AGGIUNGERE A PROCESSI VECCHI (E NEGANDO LA SUA COMPONENTE “DISTRUTTIVA” E DUNQUE CREATIVA)**
- 3. GUIDATO DALLA TECNOLOGIA (E NON DAI BISOGNI DEI CITTADINI)**
- 4. TEMPI, FRAMMENTAZIONE, ASSENZA DI STRATEGIA, BANDI**
- 5. RARI TENTATIVI DI CALCOLARE L’IMPATTO**

# COSA È UNA CITTÀ «STUPIDA»?

## Le tre leggi delle città inefficienti – Rifiuti

IL 30% DI CIÒ CHE  
COMPRIAMO, NON PUÒ  
ESSERE CONSUMATO

IL 30% DI CIÒ CHE  
PUÒ ESSERE CONSUMATO,  
VIENE BUTTATO

IL 30% DI CIÒ CHE VIENE BUTTATO,  
NON VIENE DEPOSITATO IN UN  
CENTRO DI SMALTIMENTO

IL 30% DI CIÒ CHE VIENE  
DEPOSITATO, NON PUÒ  
ESSERE RIUTILIZZATO



ENERGY DISSIPATION

80%

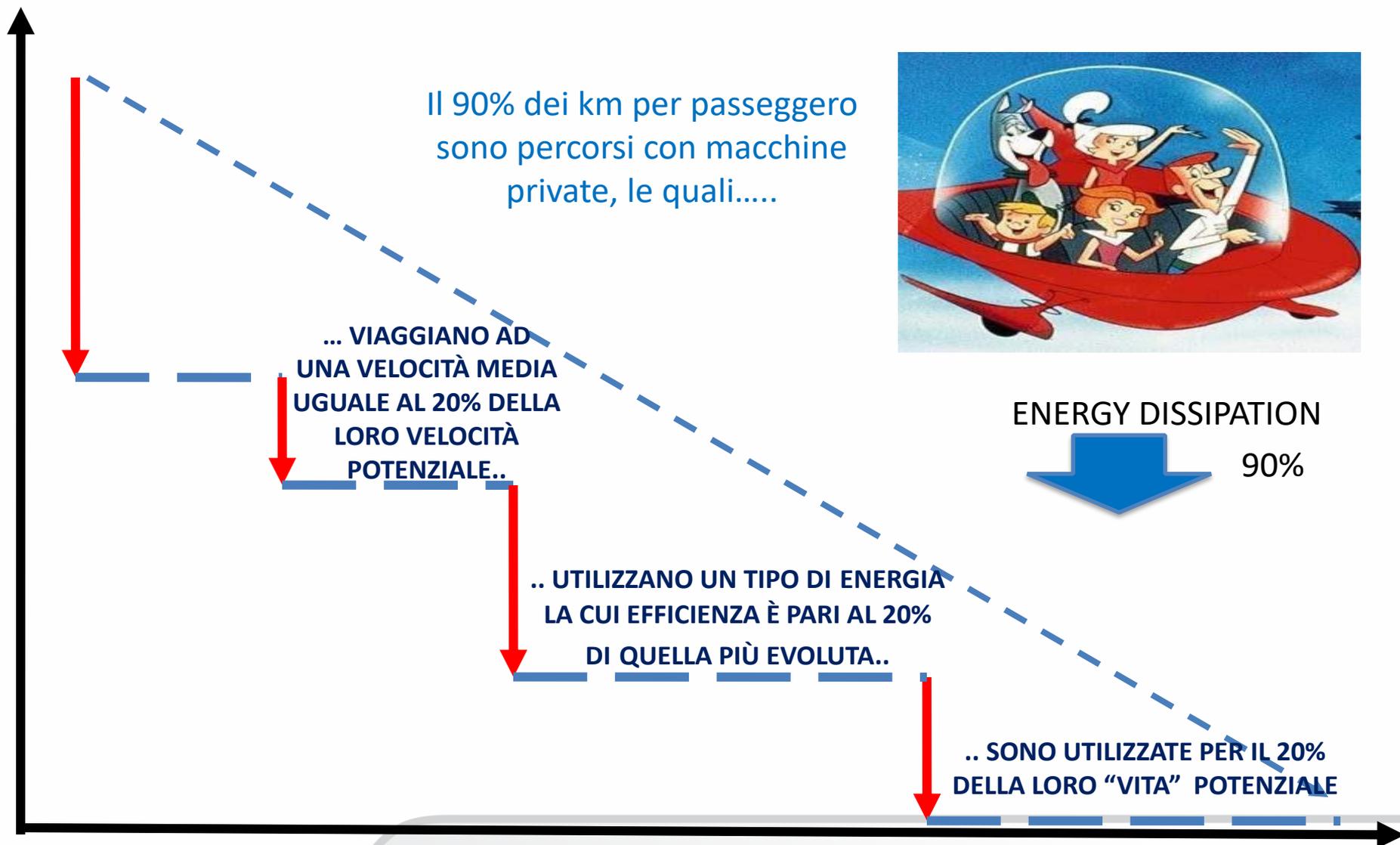
# COSA È UNA CITTÀ «STUPIDA»?

## Le tre leggi delle città inefficienti – Housing



# COSA È UNA CITTÀ «STUPIDA»?

## Le tre leggi delle città inefficienti – Mobilità



[francesco.grillo@SANT.OX.AC.UK](mailto:francesco.grillo@SANT.OX.AC.UK)  
[f.grillo@istruzione.it](mailto:f.grillo@istruzione.it)

[WWW.VISIONWEBSITE.EU](http://WWW.VISIONWEBSITE.EU)  
[WWW.VISIONANDVALUE.COM](http://WWW.VISIONANDVALUE.COM)

